

АФРИКАНСКАЯ ЧУМА СВИНЕЙ: ПРИЧИНЫ И ПОСЛЕДСТВИЯ

ВОЗБУДИТЕЛЬ



Вирус семейства
Asfarviridae
рода Asfivirus



Может сохраняться на про-
тяжении нескольких ме-
сяцев в продуктах сви-
ного происхождения, не под-
вергнутых термической
обработке



Устойчив к влиянию окру-
жающей среды

ПУТИ ПЕРЕДАЧИ ИНФЕКЦИИ



Выделения больных
животных



Использование в корм
необезвреженных
столовых отходов



Механическими пре-
носчиками вируса могут
быть птицы, домашние и
дикие животные, грызу-
ны, накожные паразиты

ПРОФИЛАКТИКА



Не допускать свободного выгула
свиней на территории населенных
пунктов, особенно в лесной зоне



Ежедекадно обрабатывать свиней и
помещение для их содержания от
кровососущих насекомых, постоян-
но вести борьбу с грызунами



Не использовать необезвреженные
корма животного происхождения



Ограничить связи с неблагополучны-
ми территориями

БОРЬБА



Поголовье свиней в очаге забо-
левания полностью ликвидируют
бескровным способом



Трупы свиней, навоз, остатки кор-
ма, малоценные предметы ухода
сжигают. Золу закапывают в
ямы, смешивая ее с известью



Помещения и территории ферм
дезинфицируют горячим 3-про-
центным раствором щелочного на-
трия и 2-процентным раствором
формальдегида



На расстоянии 10 километров вок-
руг неблагополучного пункта все
свинопоголовье убивают, а мясо
перерабатывают на консервы



Карантин снимают через 6 ме-
сяцев с момента последнего случая
падежа, а разведение свиней
разрешают не ранее чем через
год после снятия карантина

ТЕЧЕНИЕ БОЛЕЗНИ



При молниеносном те-
чении болезни живот-
ные гибнут без каких-
либо признаков



Больные животные боль-
шую часть времени ле-
жат, вяло поднимаются и
быстро устают



Слизисто-гнойные выде-
ления из носа и глаз



Появляется
сильная жажда



Одышка



Кашель



Приступы рвоты



Смертность, в зависи-
мости от течения, может дости-
гать от 50 до 100

процентов. Переболевшие и оставшиеся в живых животные стано-
вятся пожизненными вирусоносителями



Иногда понос
с кровью,
чаще запор

Слабость
и параличи задних
конечностей,
шаткая походка